Оксана Николаевна Помельникова, методист МБУДО «Центр дополнительного образования «НеШкола».

Оксана Дмитриевна Казамацкая, методист МБУДО «Центр дополнительного образования «НеШкола».

Галина Николаевна Шатохина, педагог-организатор МБУДО «Центр дополнительного образования «НеШкола».

**Новогодняя игра «Там, на неведомых дорожках…»**

**Место проведения:** кабинеты образовательного учреждения, спортивный зал.

**Форма проведения:** игра

**Цели игры:** организация досуга детей в форме коллективной игры.

**Задачи игры:**

- создать атмосферу новогоднего праздника посредством активного участия в игровой программе;

- способствовать развитию коммуникативных качеств;

- способствовать воспитанию творческих способностей, умений и навыков коллективной творческой деятельности.

**Участники:** обучающиеся 3-4 классов образовательных учреждений

**Состав команды:** 5 человек.

**Оборудование:**

1. Карты, конфеты, мешочки под конфеты, таблички с названиями конкурсов, столы.
2. Конкурс «Тили-тили, трали-вали»: компьютер, колонки, секундомер.
3. Конкурс «Морозные узоры»: салфетки, ножницы, секундомер.
4. Конкурс «В гостях у сказки»: компьютер, проектор, мультимедийный экран, секундомер.
5. Конкурс «В гостях у Снежной королевы»: буквы формата А2, составляющие слово «снеговичок», секундомер.
6. Конкурс «Метелица курева закурила, замела»: ложка, корзинка, снежки из ваты, секундомер.
7. Конкурс «Угадай то, не знаю, что»: карточка со словами на новогоднюю тематику (например: снеговик, лёд, сугроб и др.), секундомер.
8. Конкурс «Таинственный мешок»: мешок, варежки, 5 игрушек из одной сказки, секундомер.
9. Конкурс «Волшебный клубочек»: клубок ниток, декорация в виде сугроба.
10. Конкурс «Шиворот – навыворот»: компьютер, колонки, секундомер.
11. Конкурс «Ёлочка, колючая иголочка»: ёлка, новогодние игрушки (не менее 30 штук), валенки (1 пара), секундомер.

**Предварительная работа:**

1. Подготовка оборудования к выполнению заданий конкурса.
2. Подготовка протоколов, табличек с названием конкурса.
3. Организация судейского состава.

**Ход игры:**

*В зале звучит новогодняя музыка. Вначале мероприятия общее построение. Звучат фанфары и в зал входит ведущая.*

*Ведущая:* Здравствуйте, дорогие, долгожданные друзья! Добро пожаловать в гости! Все мы: и дети, и взрослые любим сказки. Любим за то, что в обычной жизни может и не свершиться, за то, что в сказках добро всегда побеждает зло.

Сегодня я предлагаю вам отправиться в дальний путь: на людей посмотреть и себя показать. Путь предстоит нелёгкий. Впереди вас ждут различные испытания: состязания в ловкости, сообразительности, смекалке.

А чтобы в пути вы не заблудились, вот вам карты маршрутные *(раздает маршрутные карты)*. Пункты назначения на них обозначены цифрами. Каждой команде двигаться нужно строго по своему маршруту. За каждой дверью с указателем вас будет ждать член сказочной комиссии. Он то и познакомит с правилами своего этапа. Еще мы вам даем волшебные мешочки *(раздает мешочки для конфет)*. В них вы будете собирать баллы за выполненные задания. Победит та команда, которая наберёт больше всех баллов. После того, как вы справитесь со всеми заданиями, вам необходимо вернуться ко мне в этот зал.

Ваше путешествие начинается. В пути себя берегите, слабых не обижайте, стариков уважайте… В добрый путь!

Каждая команда проходит все этапы, согласно своему маршрутному листу (карте) (у каждой команды свой определенный маршрут).

**Условия прохождения этапов:**

1. Конкурс «Тили-тили, трали-вали».

Участникам необходимо за 2 минуты угадать наибольшее количество звучащих мелодий (детские песни, песни из мультфильмов, детских кинофильмов и т.п.).

1. Конкурс «Морозные узоры».

Участником необходимо за 2 минуты вырезать из бумаги наибольшее количество снежинок.

1. «В гостях у сказки».

Участникам необходимо за 1 минуту угадать названия мультфильмов по эпизоду или фото героя.

1. «В гостях у Снежной королевы».

Участники в течение 2 минут должны из предложенного слова составить наибольшее количество слов.

1. «Метелица-курева закурила, замела…».

Необходимо донести наибольшее количество «снежков» на ложке до корзинки, не уронив их по дороге. Время на выполнение задания 2 минуты.

1. «Угадай то, не знаю, что».

Одному участнику из команды даётся список слов. Участник должен объяснить прочитанное слово, не называя его и однокоренные с ним слова. По словесному описанию команда должна определить, о чём идёт речь. Время на выполнение – 2 минуты.

1. «Таинственный мешок».

Необходимо угадать на ощупь предмет, лежащий в мешке. Если один из участников не отгадывает, то ход переходит к другому. Максимальное время на выполнение задания – 5 минут.

1. «Волшебный клубочек».

Участникам необходимо попасть «волшебным клубочком» в цель. Каждому члену команды даётся две попытки на выполнение задания.

1. «Шиворот на выворот».

Участники должны за 2 минуты отгадать мелодию песни, звучащую наоборот.

1. «Ёлочка, колючая иголочка».

Участникам по очереди в валенках, необходимо добежать до ёлочки и повесить на неё наибольшее количество игрушек. Время на выполнение задания 2 минуты.

*Ведущая:* Вижу, что никто не заблудился в чаще лесной, никто не сгинул в болоте топком, никого не утащила злая колдунья. Все добрались до финала! Молодцы, все с заданиями справились! Думаю, что волшебной комиссии нелегко будет определить победителей! А пока они думу думают вы, гости дорогие, отдохните, потешьте себя (*в зале подготовлена фотозона для фотосессий, звучит новогодняя музыка)*.

*После прохождения всех этапов результаты заносятся в сводный протокол. Подводятся итоги.*

*Ведущая:* Скоро сказка сказывается, да нескоро дело делается. Однако члены комиссии изрядно потрудились, и мы готовы объявить результаты сегодняшней игры.

*Проходит церемония награждения участников*

*Ведущая:* Как мечталось, так и сталось.

А еще сказать осталось:

«Спасибо всем за участие! До новых встреч!»